

Hypertexte et Hypertextualité

entre humanités numériques et jeux vidéo

L'ipertesto e l'ipertestualità tra informatica umanistica e videogiochi

Lundi 12 février 2018

Pôle Multimédia, salle colloque 2



Faculté de Lettres
29 av. Robert-Schuman
Aix-en-Provence

Une journée d'études des doctorants du CAER (Axe 2 : écriture, réécriture, intermédialité), organisée par Daniela Vitagliano et Martin Ringot.